

Come si gioca



Le **Tella Cards** sono un'attività formativa partecipativa, pensata per essere utilizzata con studenti e studentesse in classe o in altri contesti educativi strutturati, con il supporto di un* docente o tutor. L'obiettivo è stimolare dialogo, confronto, pensiero critico e consapevolezza personale.

Il/la docente o tutor svolge un ruolo attivo di facilitazione: guida la conversazione, approfondisce i temi che emergono e, in piena autonomia didattica, può ampliare il confronto proponendo domande aggiuntive anche oltre quelle presenti nelle carte.

Non esistono risposte giuste o sbagliate: conta il modo in cui si argomenta, si ascolta e si collegano le riflessioni alla vita reale.

Gira la carta e scopri come funziona!



Approfondimenti, quiz, gamification, percorsi, badge e certificati sono disponibili nella Tella Play App

Scansiona il QR CODE e scaricala subito!



Come funziona in 3 STEP



1. SCELTA DEL TEMA

Il/la docente o tutor sceglie o fa scegliere un tema a uno/a studente, selezionando uno dei seguenti mazzi: **Soft Skills; Social Media & Tecnologia; Formazione & Lavoro.**

2. ESTRAZIONE DELLA CARTA DAL MAZZO DEL TEMA

Il/la docente o tutor fa estrarre a uno/a studente una carta dal mazzo prescelto:

– **Se viene estratta una “Carta con domanda”**

lo/la studente risponde alla domanda sulla carta

– **Se viene estratta una “Carta Jolly”**

lo/la studente sceglie cosa fare seguendo la **Carta Istruzioni Jolly**. Dopo la risposta, l'attività riparte pescando una nuova carta.

3. CARTA DOMANDA RANDOM (opzionale)

Il/la docente o tutor, durante l'attività e quando lo ritiene opportuno, può decidere di estrarre una **“Carta Domanda Random”**, collegandola al tema prescelto, per approfondire ulteriormente la riflessione.



Istruzioni Jolly

tella[®]
Cards

TELLAACADEMY.ORG

Quando viene pescata una carta jolly



SI PUÒ SCEGLIERE UNA DELLE SEGUENTI OPZIONI:

OPZIONE 1. "FLIPPED CLASSROOM"

Assumi tu il ruolo di tutor (*flipped classroom*) e decidi chi pesca la prossima carta e risponde alla domanda.

OPZIONE 2. "CARTA A SORPRESA"

Decidi un qualsiasi argomento a tua scelta, **pesca una Carta dal mazzo "Domande Random"** e scegli tu chi deve rispondere: un* compagn*, il/la docente / tutor.

OPZIONE 3. "LA TUA VOCE"

Scegli una parola **collegata al tema del mazzo** (esempio: *hai pescato il jolly nel mazzo "soft skills", il tema quindi sarà inerente alle soft skills*) e formula la tua domanda. Decidi chi deve rispondere: un* compagn*, il/la docente / tutor.



SOFT SKILLS



TELLA[®]
Cards

TELLAACADEMY.ORG

SOCIAL MEDIA & TECNOLOGIA



tella[®]
Cards

TELLAACADEMY.ORG



Icons scattered around the page include: three people silhouettes (top left and top right), a target with an arrow (top center and bottom center), two suitcases (top left and top right), a pencil and ruler (middle left and middle right), a graduation cap (middle left and middle right), a tie (bottom left and bottom right), a presentation screen with a line graph (bottom left and bottom right), and two interlocking gears (bottom left and bottom right).

FORMAZIONE & LAVORO



tella[®]
Cards

TELLAACADEMY.ORG

DOMANDE RANDOM

tella[®]
Cards

TELLAACADEMY.ORG

tella[®]
Cards



SOFT
SKILLS



**FORMAZIONE
& LAVORO**

tella
Cards



**SOCIAL MEDIA
& TECNOLOGIA**