

Come Si gioca



Le **Tella Cards** sono un'attività formativa partecipativa, pensata per essere utilizzata con studenti e studentesse in classe o in altri contesti educativi strutturati, con il supporto di un* docente o tutor. L'obiettivo è stimolare dialogo, confronto, pensiero critico e consapevolezza personale.

Il/la docente o tutor svolge un ruolo attivo di facilitazione: guida la conversazione, approfondisce i temi che emergono e, in piena autonomia didattica, può ampliare il confronto proponendo domande aggiuntive anche oltre quelle presenti nelle carte.

Non esistono risposte giuste o sbagliate: conta il modo in cui si argomenta, si ascolta e si collegano le riflessioni alla vita reale.

Gira la carta e scopri come funziona!



**Approfondimenti, quiz, gamification,
percorsi, badge e certificati sono
disponibili nella Tella Play App**

Scansiona il QR CODE e scaricala subito!



Come funziona in 3 STEP



1. SCELTA DEL TEMA

Il/la docente o tutor sceglie o fa scegliere un tema a uno/a studente, selezionando uno dei seguenti mazzi: **Soft Skills; Social Media & Tecnologia; Formazione & Lavoro.**

2. ESTRAZIONE DELLA CARTA DAL MAZZO DEL TEMA

Il/la docente o tutor fa estrarre a uno/a studente una carta dal mazzo prescelto:

- **Se viene estratta una “Carta con domanda”**
Io/la studente risponde alla domanda sulla carta
 - **Se viene estratta una “Carta Jolly”**
Io/la studente sceglie cosa fare seguendo la **Carta Istruzioni Jolly**. Dopo la risposta, l’attività riparte pescando una nuova carta.
-

3. CARTA DOMANDA RANDOM (opzionale)

Il/la docente o tutor, durante l’attività e quando lo ritiene opportuno, può decidere di estrarre una **“Carta Domanda Random”**, collegandola al tema prescelto, per approfondire ulteriormente la riflessione.



Istruzioni Jolly

TELLA
Cards®

TELLAACADEMY.ORG

Quando viene pescata una Carta jolly



**SI PUÒ SCEGLIERE UNA DELLE
SEGUENTI OPZIONI:**

OPZIONE 1. "FLIPPED CLASSROOM"

Assumi tu il ruolo di tutor (*flipped classroom*) e decidi chi pesca la prossima carta e risponde alla domanda.

OPZIONE 2. "CARTA A SORPRESA"

Decidi un qualsiasi argomento a tua scelta, **pesca una Carta dal mazzo "Domande Random"** e scegli tu chi deve rispondere: un* compagno*, il/la docente / tutor.

OPZIONE 3. "LA TUA VOCE"

Scegli una parola **collegata al tema del mazzo** (esempio: *hai pescato il jolly nel mazzo "soft skills", il tema quindi sarà inerente alle soft skills*) e formula la tua domanda. Decidi chi deve rispondere: un* compagno*, il/la docente / tutor.

SOFT SKILLS



Tella
Cards®

TELLAACADEMY.ORG



SOCIAL MEDIA & TECNOLOGIA



Tella
Cards[®]

TELLAACADEMY.ORG



FORMAZIONE & LAVORO



Tella
Cards[®]

TELLAACADEMY.ORG

?

?

?

?

?

DOMANDE RANDOM

?

?

?

?

?

?

?

?



TELLAACADEMY.ORG

Tella
Cards



★ ★ ★ SOFT
SKILLS

Tella
Cards



FORMAZIONE
& LAVORO

Tella
Cards



SOCIAL MEDIA
& TECNOLOGIA